

Surrealisme2

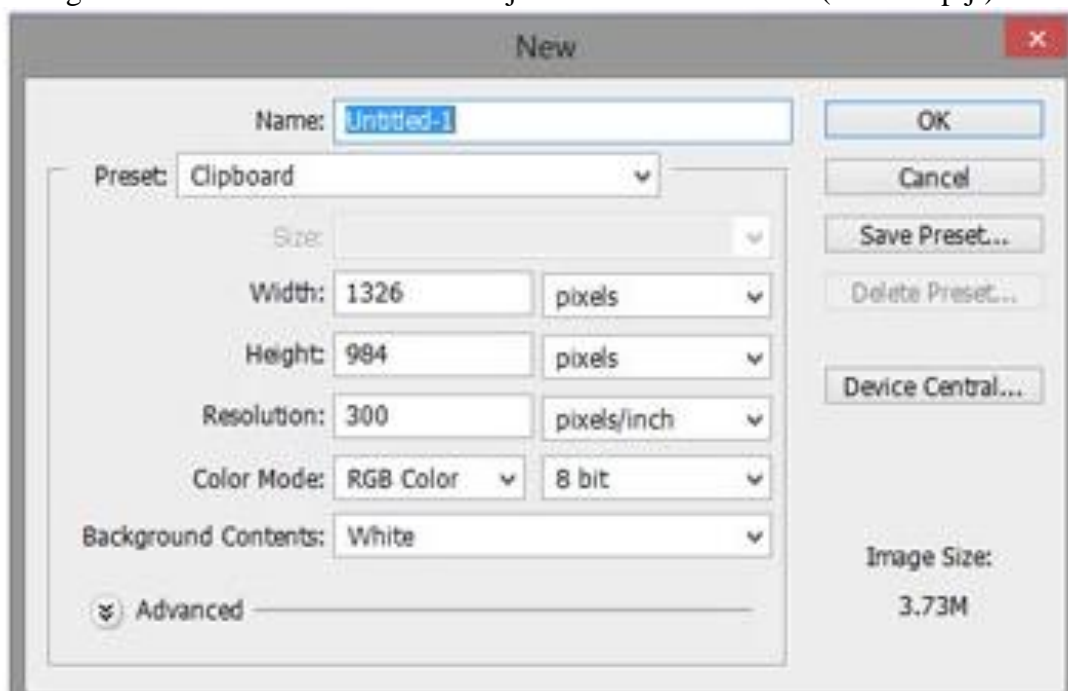


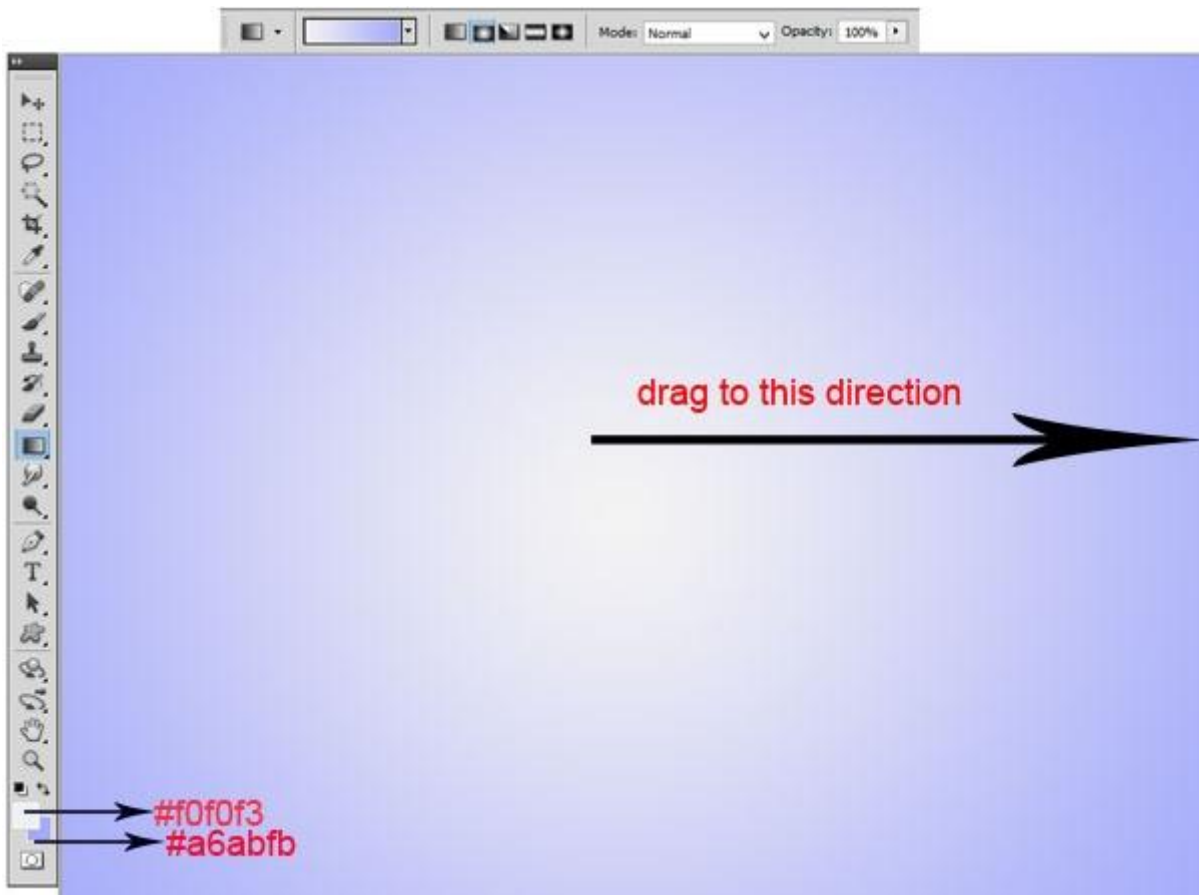
Nodig: wolken penselen; bal; structuur1 ; structuur2; kind

Stap 1

Bestand → Nieuw (Ctrl+N) : 1326 x 984 px; 300 ppi.

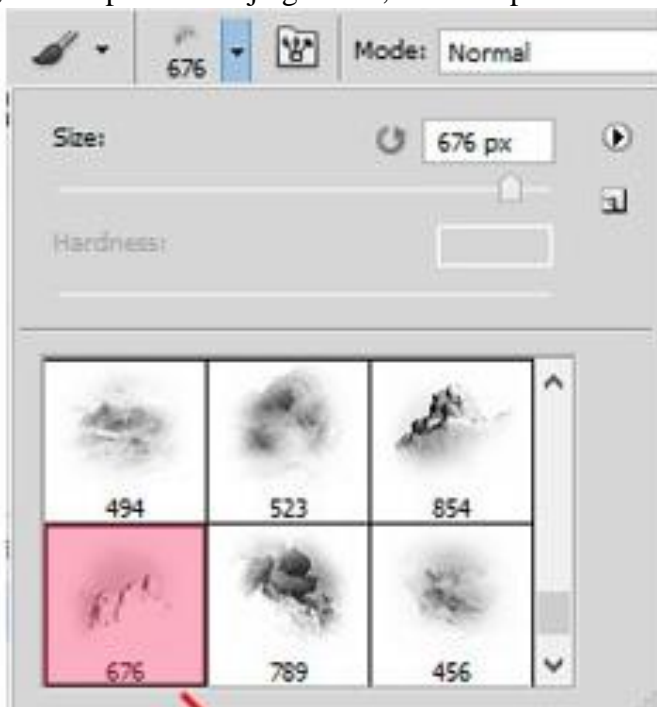
Voorgrondkleur = # F0F0F3 ; achtergrondkleur = # A6ABFB; Radiaal verloop van voor- naar
Achtergrondkleur vanuit het midden van je document naar rechts (zie rode pijl):





Stap 2

Nieuwe laag; wolkenpenselen zijn geladen; kies een penseel en schilder de wolken met witte kleur:





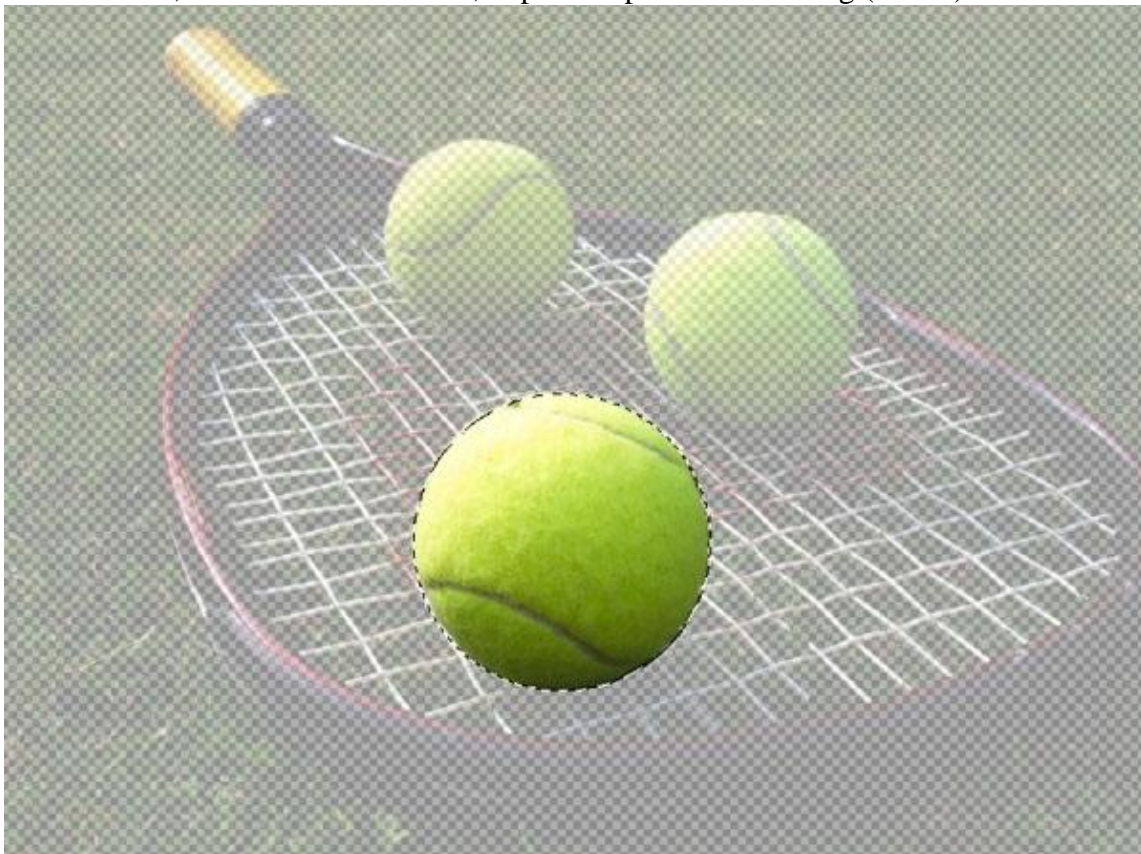
Stap 3

Nog meer wolken schilderen links op het document; kies telkens een ander penseel:



Stap 4

We voegen enkele objecten toe aan de scene; deze tennis ballen als zwevende objecten.
Uitselecteren; ovalen selectie maken; kopiëren op een nieuwe laag (Ctrl+J).



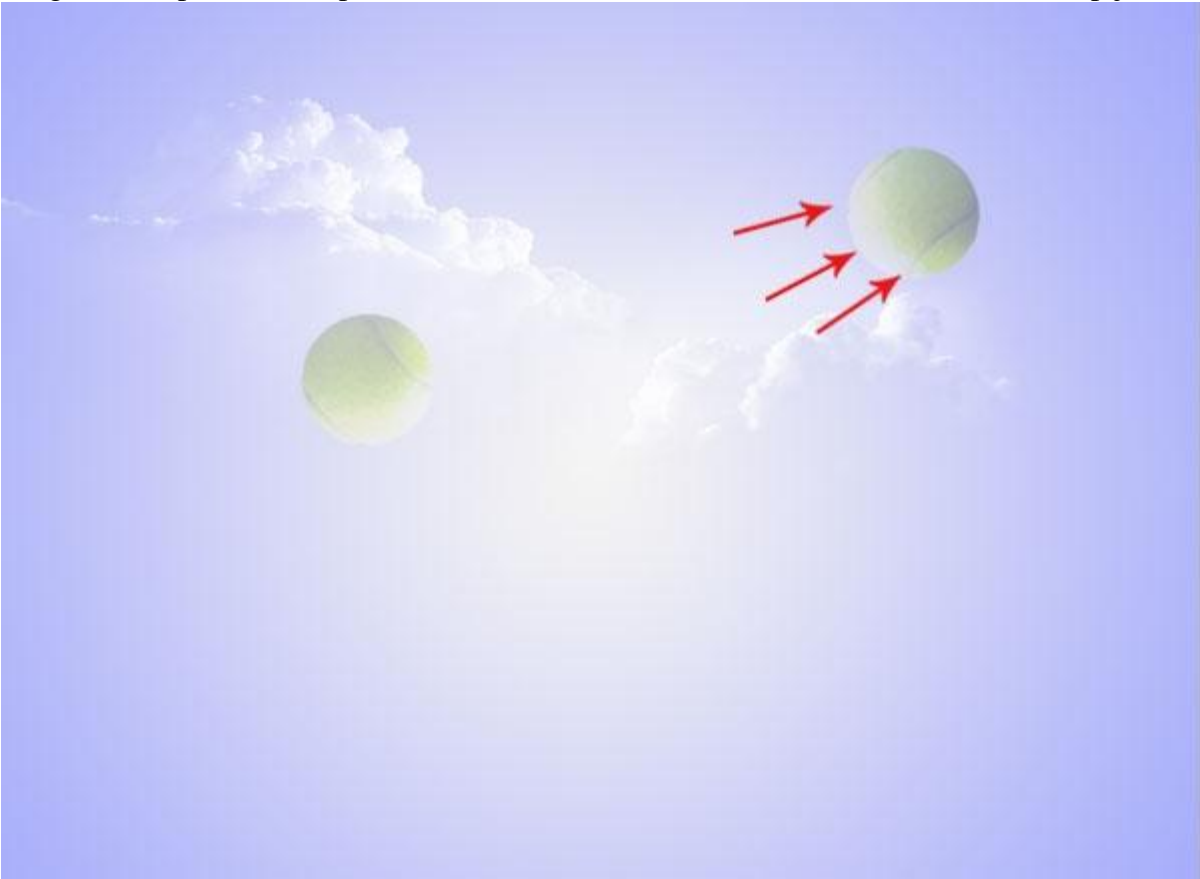
Stap 5

Bal toevoegen aan je nieuwe werkdocument; maak passend; laagdekking = 35%;
laag onder de "wolken" laag plaatsen.



Stap 6

Laag "bal" dupliceren; verplaatsen; het helderste deel naar het licht draaien (zie rode pijlen):



Stap 7

Ballen verder dupliceren; transformeren; laagdekking tussen 30-60 %.



Stap 8

Nieuwe laag boven die lagen met ballen; zacht zwart penseel; dekking = 10%; schilder wat donkere randen op het canvas:



Stap 9

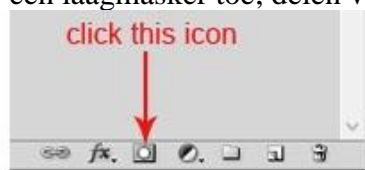
Structuur toevoegen; plaats onder laag "wolken"; modus = Fel licht; dekking = 32%.





Stap 10

Voeg aan laag "structuur1" een laagmasker toe; delen verwijderen; zie met rood aangeduid.



Stap 11

Volgende structuur toevoegen;odus = zwak licht; dekking = 40%:



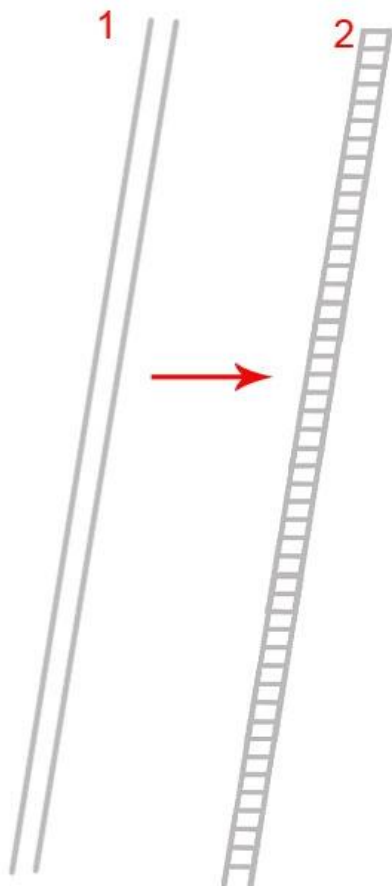
Stap 12

Nog meer objecten toevoegen; je werkt net zoals met het toevoegen van de tennisballen; objecten aanpassen alsook de dekkingen aanpassen.



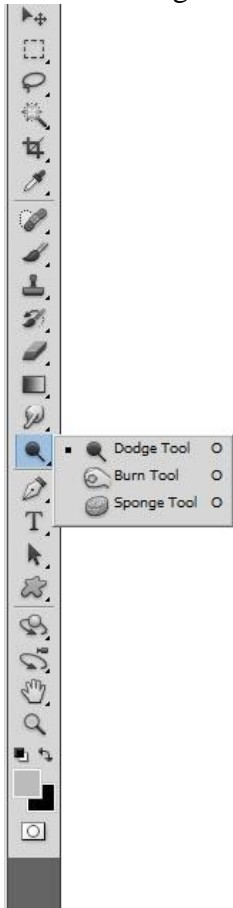
Stap 13

Een ladder toevoegen; nieuw document : 1000 x 1000 px; de twee zijanten tekenen; lichtgrijze kleur; hard rond penseel; grootte = 3 px; daarna de treden schilderen.



Stap 14

Werk met Tegenhouden en Doordrukken: bereik = middentonen; belichting = 30-40% :



Stap 15

Voeg de ladder toe aan je werk document; grootte en plaats aanpassen; dupliceer; draai horizontaal. Zet de bovenste punten tegen mekaar; onderste deel wegmaskeren; laagdekking = 5%:



Stap 16

Kindje netjes uitselcteren; achtergrond verwijderen.

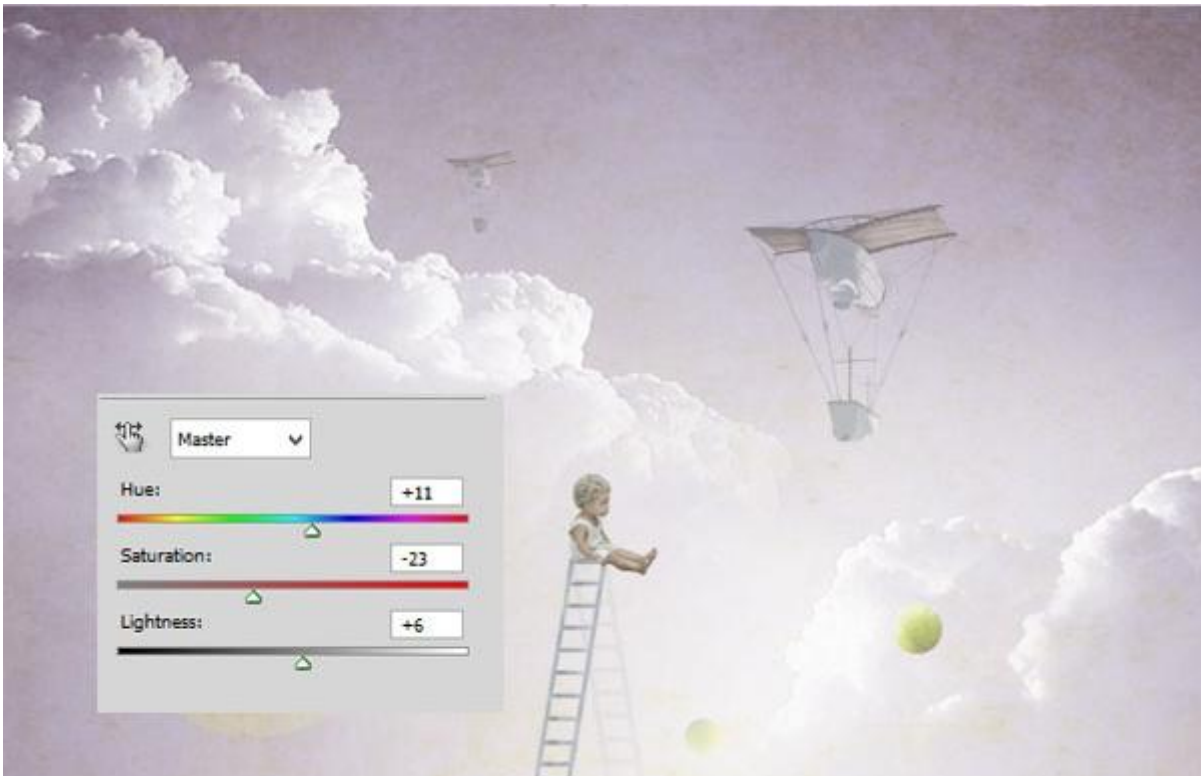


Stap 17

Voeg het kind toe aan de scene; plaats en grootte aanpassen boven op de ladder.

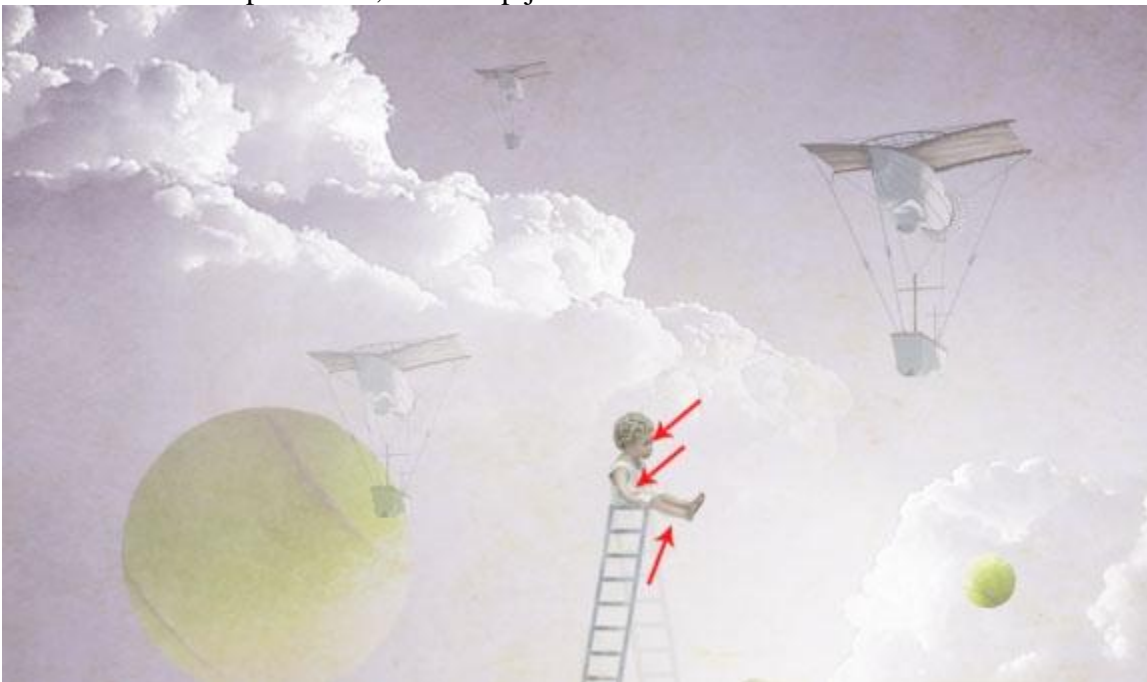
Voeg boven laag "kind" een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' toe; Uitknipmasker.





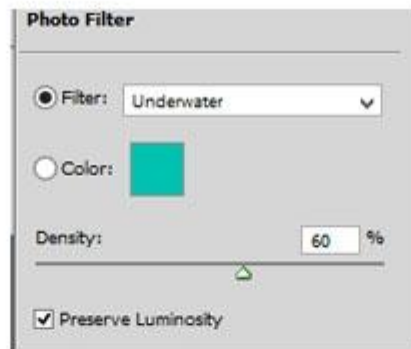
Stap 18

Nieuwe laag boven die aanpassingslaag; Uitknipmasker; zacht wit penseel; dekking = 10%; schilder wat licht op het kind; zie rode pijlen.



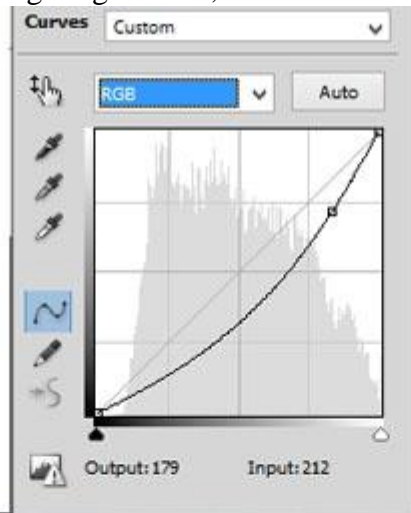
Stap 19

Voeg nog deze Aanpassingslaag 'Foto filter' toe bovenaan in het lagenpalet.



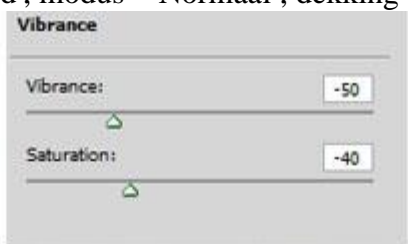
Stap 20

En vervolgens een Aanpassingslaag 'curven'; modus = Normaal; dekking = 60-70%.



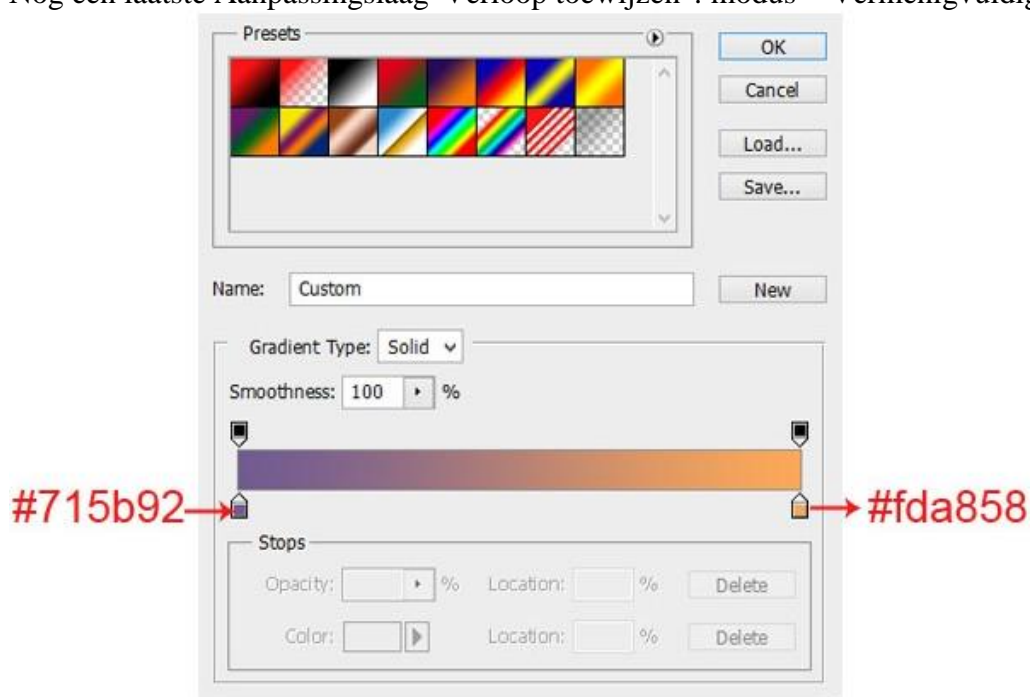
Stap 21

Aanpassingslaag 'Levendigheid'; modus = Normaal ; dekking = 82%.



Stap 22

Nog een laatste Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' : modus = Vermengvuldigen; dekking = 50%.





Stap 23

Hieronder nog eens het eindresultaat.

